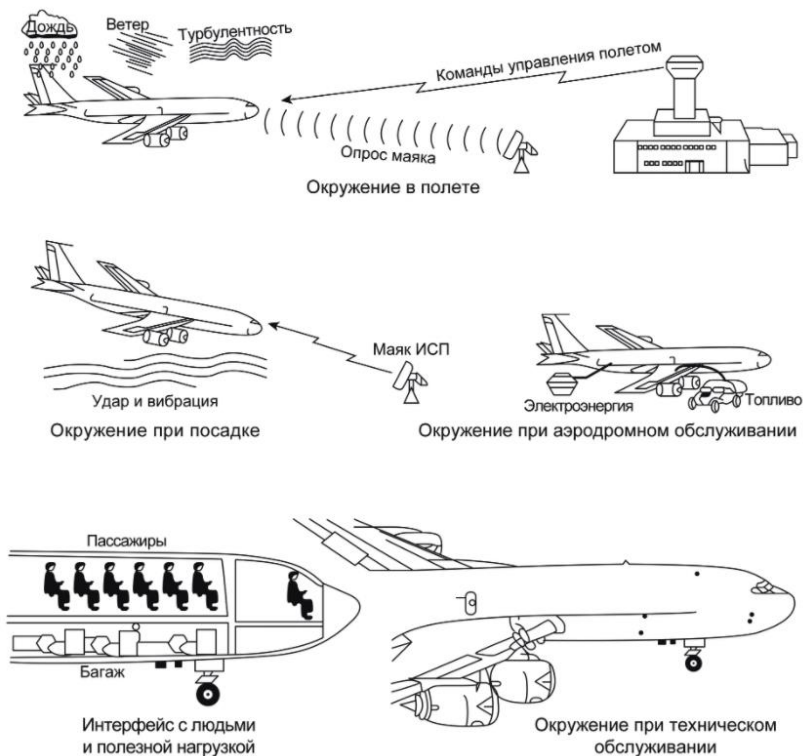


Лабораторное занятие 2

№1

Глядя на рисунок



для каждого из показанных окружений и интерфейсов

- 1) назовите основные взаимодействия между самолетом и окружением;
- 2) определите природу каждого взаимодействия;
- 3) опишите, как это взаимодействие отражается на проекте системы.

Для каждого выбранного взаимодействия перечислите участвующие в нем интерфейсы компонентов.

№2

Распределите основные детали пассажирского автомобиля по четырем подсистемам и их компонентам. Не включайте такие дополнительные функции, как охрана окружающей среды и развлечения. Сгруппируйте компоненты подсистем, относящиеся к каждой из основных функций. При определении компонентов используйте принципы значимости (выполняет важную функцию), уникальности (относится по преимуществу к отдельной дисциплине) и унифицированности (встречается в системах разных типов). Нарисуйте блок-схему, указав на ней связи подсистем компонентов с системой и друг с другом.

№3

Начертите контекстную диаграмму для стандартной кофеварки. Обозначьте все внешние объекты и пометьте все взаимодействия.

Результаты предоставить на проверку по адресу электронной почты dannar@list.ru, указав в теме письма Фамилию И.О. студента, курс и направление подготовки